

Caraterização da Unidade Curricular / Characterisation of the Curricular Unit

Designação da Unidade Curricular / Curricular Unit:	[31821377] Projeto Integrado [31821377] Integrated Project		
Plano / Plan:	Licenciatura em Engenharia Informática V2		
Curso / Course:	Licenciatura em Engenharia Informática Computer Sciences Engineering		
Grau / Diploma:	Licenciado		
Departamento / Department:	Departamento de Informática		
Unidade Orgânica / Organic Unit:	Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Viseu		
Área Científica / Scientific Area:	Ciências Informáticas		
Ano Curricular / Curricular Year:	2		
Período / Term:	S2		
ECTS:	5		
Horas de Trabalho / Work Hours:	0132:30		
Horas de Contacto/Contact Hours:			
(T) Teóricas/Theoretical:	0000:00	(TC) Trabalho de Campo/Fieldwork:	0000:00
(TP) Teórico-Práticas/Theoretical-Practical:	0000:00	(OT) Orientação Tutorial/Tutorial Orientation:	0026:00
(P) Práticas/Practical:	0052:00	(E) Estágio/Internship:	0000:00
(PL) Práticas Laboratoriais/Practical Labs:	0000:00	(O) Outras/Others:	0000:00
(S) Seminário/Seminar:	0000:00		

Docente Responsável / Responsible Teaching

[3037] Artur Jorge Afonso De Sousa

Docentes que lecionam / Teaching staff

[3037] ARTUR JORGE AFONSO DE SOUSA

[3372] JULIO SOUSA FLORENTINO

[3882] Mauro Loureiro Lima

[3883] Vitor Manuel dos Santos Figueiredo

Objetivos de Aprendizagem

Interpretar a legislação na observância dos princípios de direito e deontologia, aplicáveis ao desenvolvimento de produtos na área da engenharia informática. Desenvolver as capacidades de resolver problemas de uma forma autónoma, de raciocínio abstrato, análise crítica e avaliação de soluções. Pesquisar informação e ser capaz de a utilizar de forma eficaz. Estruturar e elaborar documentação, comunicar e trabalhar em equipa. Integrar e consolidar conhecimentos através do desenvolvimento de um projeto multidisciplinar envolvendo as várias unidades curriculares do semestre. Efetuar gestão do projeto desde a análise até à disponibilização.

Learning Outcomes of the Curricular Unit

Interpret legislation in compliance with the principles of law and ethics, applicable to product development in the area of computer engineering. Develop the skills to solve problems in an autonomous way, with abstract reasoning, critical analysis and evaluation of solutions. Structure and prepare documentation. Communicate and work as a team. Integrate and consolidate knowledge through the development of a multidisciplinary project connecting the various curricular units of the semester.

Conteúdos Programáticos (Lim:1000)

- Direito Aplicado à Informática (e.g. direitos da propriedade intelectual; protecção de dados pessoais e protecção da privacidade; comércio electrónico e a contratação electrónica).
- Princípios e valores éticos relacionados com as responsabilidades profissionais dos engenheiros e seu enquadramento ético e deontológico.
- Elaboração de documentos técnico e científicos: normas, apresentações, relatórios, comunicações.
- Trabalho em grupo e liderança.
- Pesquisa de informação; Utilização de recursos online (e.g. B-ON, IEEE, ACM, ...).
- Análise, gestão e desenvolvimento de um projeto multidisciplinar o qual não possui conteúdos previamente definidos, dependendo esses do projecto a ser elaborado por um grupo de dois estudantes, sendo que poderão existir múltiplos projectos. Os projectos também poderão ser elaborados individualmente.

Syllabus (Lim:1000)

- Law Applied to informatics (eg. intellectual property rights, protection of personal data and protection of privacy, e-commerce and e-procurement).
- Principles and ethical values related to professional responsibilities of engineers and its ethical and deontological. Framing.
- Prepare technical and scientific documents: standards, presentations, reports and communications.
- Teamwork and leadership.
- Research; Use of online resources (eg B-ON, IEEE, ACM, ...).
- Analysis, management and development of a multidisciplinary project which has not a previously defined content, which is defined depending on the project being developed by a group of two students. There may exist multiple projects. Projects can also be made individually.

Metodologias de Ensino (Avaliação incluída; Lim:1000)

Recurso a metodologias de projeto e acompanhamento da aplicação de conceitos e técnicas lecionados em outras unidades curriculares, do semestre e anteriores, na realização de um projeto prático e interdisciplinar.

A avaliação pode acontecer em três momentos, em datas definidas em função dos períodos estabelecidos no calendário escolar da ESTGV para as épocas de avaliação normal, de recurso e especial, respetivamente.

A classificação final depende do desempenho individual nas seguintes vertentes:

- Trabalho resultante (80%);
- Relatório (10%);
- Apresentação e defesa (10%).

Para obter aprovação na unidade curricular tem de se implementar todos os requisitos funcionais obrigatórios, estipulados pela entidade (externa) cliente. Os alunos de cada grupo de trabalho têm de assinar um documento com uma checklist que contém todos os requisitos funcionais a garantir que estão implementados com sucesso todos os requisitos funcionais obrigatórios.

Teaching Methodologies (Including evaluation; Lim:1000)

Use of project management methodologies and application of concepts taught in other curricular units in the realization of a practical and interdisciplinary project. The assessment can take place in three moments: normal, recourse and special assessment.

Final classification depends on individual performance in the following areas:

- Project (80%);
- Report (10%);
- Public Presentation (10%).

Bibliografia de Consulta (Lim:1000)

- Bibliografia das unidades curriculares integrantes no projeto.
- Legislação aplicável.
- Departamento de Informática, ESTGV (2017) Normas e Orientações. [na plataforma de e-learning].
- Ribeiro, N. (2012). Multimédia e Tecnologias Interativas (5ª ed.). FCA.
- Miguel, A. (2015). Gestão de Projetos de Software (5ª ed.). FCA.
- England, E. & Finney A. (2007). Managing Multimedia: Project Management for Web and Convergent Media (3rd ed.). Addison Wesley [004.55 ENG].
- American Psychological Association (2010). Publication manual of the American Psychological Association (6th ed.). Washington DC: APA, ISBN: 978-1-4338-0561-5.
- Bastos L. R., Fernandes, L. M., Deluiz, N. & Paixão, L. (2003). Manual para a elaboração de projetos e relatórios de pesquisa, teses, dissertações e monografias (12ª ed.). Rio de Janeiro: LTC-Livros Técnicos e Científicos Editora. ISBN:9788521613565.

Bibliography (Lim:1000)

- Bibliography of the curricular units that are part of the project.
- Applicable legislation.
- Departamento de Informática, ESTGV (2017) Normas e Orientações. [na plataforma de e-learning].
- Ribeiro, N. (2012). Multimédia e Tecnologias Interativas (5ª ed.). FCA.
- Miguel, A. (2015). Gestão de Projetos de Software (5ª ed.). FCA.
- England, E. & Finney A. (2007). Managing Multimedia: Project Management for Web and Convergent Media (3rd ed.). Addison Wesley [004.55 ENG].
- American Psychological Association (2010). Publication manual of the American Psychological Association (6th ed.). Washington DC: APA, ISBN: 978-1-4338-0561-5.
- Bastos L. R., Fernandes, L. M., Deluiz, N. & Paixão, L. (2003). Manual para a elaboração de projetos e relatórios de pesquisa, teses, dissertações e monografias (12ª ed.). Rio de Janeiro: LTC-Livros Técnicos e Científicos Editora. ISBN:9788521613565.

Observações

«Observações»

Observations

«Observations»

Observações complementares