

Caraterização da Unidade Curricular / Characterisation of the Curricular Unit

Designação da Unidade Curricular / Curricular Unit:	[31821479] Programação Orientada aos Objetos [31821479] Object Oriented Programming		
Plano / Plan:	Licenciatura em Engenharia Informática V2		
Curso / Course:	Licenciatura em Engenharia Informática Computer Sciences Engineering		
Grau / Diploma:	Licenciado		
Departamento / Department:	Departamento de Informática		
Unidade Orgânica / Organic Unit:	Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Viseu		
Área Científica / Scientific Area:	Ciências Informáticas		
Ano Curricular / Curricular Year:	2		
Período / Term:	S1		
ECTS:	6.5		
Horas de Trabalho / Work Hours:	0172:30		
Horas de Contacto/Contact Hours:			
(T) Teóricas/Theoretical:	0019:30	(TC) Trabalho de Campo/Fieldwork:	0000:00
(TP) Teórico-Práticas/Theoretical-Practical:	0026:00	(OT) Orientação Tutorial/Tutorial Orientation:	0000:00
(P) Práticas/Practical:	0026:00	(E) Estágio/Internship:	0000:00
(PL) Práticas Laboratoriais/Practical Labs:	0000:00	(O) Outras/Others:	0000:00
(S) Seminário/Seminar:	0000:00		

Docente Responsável / Responsible Teaching

[3117] Jose Francisco Monteiro Morgado

Docentes que lecionam / Teaching staff

[3045] CARLOS ALBERTO TOMAS SIMOES

[3117] JOSE FRANCISCO MONTEIRO MORGADO

[3326] LUIS CARLOS LOPES SOARES

Objetivos de Aprendizagem

A Disciplina de Programação Orientada aos Objectos tem como objectivo principal proporcionar aos alunos um conjunto de conhecimentos teóricos e práticos no âmbito da Programação por Objectos, dando ao aluno a possibilidade de realizar projectos segundo esta metodologia.

Learning Outcomes of the Curricular Unit

The course of Object Oriented Programming aims at providing students a set of theoretical and practical knowledge in the scope of Object Oriented Programming, allowing the student to carry out projects according this methodology.

Conteudos Programáticos (Lim:1000)

- I- Introdução às Técnicas de P. O. O.
- II- Classes
- III- Vectores, Ponteiros e Referências
- IV- Overloading de Funções e Operadores
- V- Herança
- VI- Funções Virtuais
- VII- Sistema de Entrada/Saída
- VIII- Generecidade e Excepções

Syllabus (Lim:1000)

I - Introduction to the Object Oriented Programming techniques
II - Class
III - Vector, Pointer
IV- Overloading of function and operator
V- Inheritance
VI- Virtual function
VII- Input/Output system
VIII- Generality and Exceptions

Metodologias de Ensino (Avaliação incluída; Lim:1000)

O método de ensino, consiste numa exposição teórica da matéria (nas aulas teóricas).
Nas aulas laboratoriais os alunos discutem e implementam os exercícios das aulas e de fichas disponibilizadas.
É disponibilizado um horário de atendimento para que os alunos possam tirar dúvidas sobre a matéria leccionada.
Do ponto de vista prático, os alunos são estimulados a trabalhar em grupo, elaborando um projecto prático apoiado pelos docentes.
Avaliação (uma das seguintes opções)
1 - Nota = Exame (50% ≥ 8.5) + proj. prático (50% ≥ 9.5)
OU
2 - Nota = Exame composto por parte teórica e parte prática.
Aprovado se Nota ≥ 9.5

Teaching Methodologies (Including evaluation; Lim:1000)

Expository method in theoretical classes with use of projector.
In laboratory classes, students implement exercises.
In a practical point of view, students are stimulated to work in groups in a programming project supported by the teacher.
Evaluation rules (one of the following):
1 - Note = 50%(Theoretical ≥ 8.5) + 50%(Practical ≥ 9.5)
OR
2 - Note = Exam composed by theory and practical part.

Approved if Note ≥ 9.5

Bibliografia de Consulta (Lim:1000)

- C++ primer, S. Lippman, Addison-Wesley, 2ª edição; COTA: 004.43 C++ LIP PRI
- Programação Baseada em Objectos, José Delgado, INESC
- Programação em C++, Jonh Berry, MKRON Books
- Object-oriented software construction, B. Meyer, Prentice-Hall, 1988; COTA: 004.43 OBJECTOS ZUL
- Programação Orientada para Objectos, Brad J. Cox, Addison/Wesley - 1986
- Programação em C++, Conceitos básicos e Algoritmos (2ª Edição); COTA: 004.43 C++ ROD PRO

Bibliography (Lim:1000)

- C++ primer, S. Lippman, Addison-Wesley, 2ª edição; COTA: 004.43 C++ LIP PRI
- Programação Baseada em Objectos, José Delgado, INESC
- Programação em C++, Jonh Berry, MKRON Books
- Object-oriented software construction, B. Meyer, Prentice-Hall, 1988; COTA: 004.43 OBJECTOS ZUL
- Programação Orientada para Objectos, Brad J. Cox, Addison/Wesley - 1986
- Programação em C++, Conceitos básicos e Algoritmos (2ª Edição); COTA: 004.43 C++ ROD PRO

Observações

«Observações»

Observations

«Observations»

Observações complementares